

DEATH PERCEPTION VIA VIRTUAL REALITY WITHIN A COMMUNICATION GAP

A.A. Rudova

Исследуется развитие и изменение отношения к смерти в истории философии и анализируются проблемы смерти в виртуальной реальности. Предлагается ряд вопросов, требующих подробного рассмотрения в связи с тенденцией к виртуализации социальных процессов. Возможность человека воспринимать альтернативные (виртуальные) миры порождает ряд новых мировоззренческих проблем. Среди этих проблем – меняющееся в обществе отношение к смерти, смерть и бессмертие в социальной виртуальной реальности, стирание управляемых человеком аватаров и виртуальных агентов. Смерть рассматривается и как физическая смерть тела и как смерть личности. Смерть трактуется не как одномоментное событие, но как растянутое во времени, разбросанное на всем протяжении жизни человека. Цель данной работы – обозначить некоторые потенциально новые направления для исследований, связанные с проблемой смерти и порожденные виртуальной реальностью.

Ключевые слова: виртуальная реальность, игры, религия, восприятие смерти, социальные сети, история человечества, символический опыт, концепт «смерть», коммуникации

Литература

1. Alex Long Key themes in ancient philosophy. Cambridge University Press, 2019.
2. Blanke O., Falcon D.S., Steven L. and Giulio T. Leaving body and life behind. Out-of-body and near-death experiences. In: Laureys, S. and Tononi, G., eds. The Neurology of Consciousness. London: Academic Publishers, 2009.
3. Christopher M. Moreman A. David Lewis. Digital Death: mortality and beyond in the online age: mortality and beyond in the online age. ABC-CLIO, 2014.
4. Dastur F. Research in Phenomenology. 2020. doi: 10.1163/15691640-12341454
5. Emily Wilson. New Scientist. 2020. doi:10.1016/S0262-4079(20)31070-8.
6. Ernest Becker. The Denial of death, the free press. 1973. – URL: https://humanposthuman.files.wordpress.com/2014/01/ernest_becker_the_denial_of_deathbookfi-org.pdf
7. Goldberg Leonardo. Philosophy, science and life. 2015. – URL: <http://filosofiacienciaevida.uol.com.br/ESFI/Edicoes/109/artigo357671-1.asp> <https://doi.org/10.1016/j.genhosppsy.2021.04.008>.
8. Laura Kolbe, Abhishek Jaywant, Alka Gupta W. Michael Vanderlind, Gina Jabbou. General Hospital Psychiatry. 2021
9. Lewis R. Aiken. Dying, death, and bereavement, allyn and bacon. 1994.
10. Loewen, Jordan. Gamevironments. 2018. – URL <http://www.gamevironments.uni-bremen.de>
11. Manfred S. Frings. Max Scheler: A Concise Introduction Into the World of a Great Thinker, Marquette University Press, 1996.
12. Michael S.A. Graziano. Rethinking consciousness: a scientific theory of subjective experience. W. W. Norton Company, 2019.
13. Mohamad Awadaa, Runhe Zhua, Burcin Becerik-Gerbera, Gale Lucas, Erroll Southers. Advanced engineering informatics, 2021. – URL: <https://doi.org/10.1016/j.aei.2020.101227>.

14. Patrick L. Gardiner. Kierkegaard: A very short introduction, Oxford University Press, USA, 2002.
15. Pierre Bourdin, Itxaso Barberia, Ramon Oliva, Mel Slater. PLoS ONE, 12 (1), 2017. doi: 10.1371/journal.pone.0169343
16. Robert Trivers. Ann N Y Acad Sci Apr, 907:114–131. 2000. doi: 10.1111/j.1749-6632.2000.tb06619.
17. Thomas Fuchs, Christoph Mundt, Thiemo Breyer. Karl Jaspers' philosophy and psychopathology, Springer, 2013.
18. Thomas Metzinger. Frontiers in robotics and AI 5. 2018. doi: 10.3389/frobt.2018.00101

***Донской государственный технический университет,
г. Ростов-на-Дону***

10 марта 2023 г.
